**Lab 1 - Viết chương trình đọc ảnh, thực hiện c**ác phép toán trên điểm ảnh:

* 1. Đảo ảnh
  2. Cắt ngưỡng
  3. Biến đổi Logarithmic
  4. Biến đổi hàm mũ
  5. Kéo dãn độ tương phản
  6. Cắt lát mức xám
  7. Cắt lát mặt phẳng Bit
  8. Cân bằng Histogram